Drakkar See Metagilde [RP]

OOC Sammelgilde für alle Rollenspieler und solche, die es noch werden wollen.

Was sind wir?
Eine Sammelgilde für Rollenspieler.

Wofür sind wir da?
Die Drakkar See Metagilde wurde mit dem Ziel gegründet es Spielern, egal ob neu oder alt, zu erleichtern in das Rollenspiel zu finden, Hilfen zu erhalten und für sich das richtige RP zu finden. Jeder ist daher willkommen der Gilde beizutreten und sie mit seinem Wissen und RP zu bereichern. Die Map IP für das Rollenspiel wird täglich auf dem neuesten Stand gehalten so das einem Treffen unter Rollenspielern nichts im Wege steht.

Wie komme ich rein?
Jedes Mitglied kann und darf dich einladen. Läuft dir davon keines über den Weg, dann kannst du auch die Leader oder die Offiziere ansprechen. Sie werden dir jederzeit gerne helfen. Zudem gibt es im Discord einen Channel, der für Gildeneinladungen gemacht wurde, falls du dort auch aktiv bist.

Gildenleiter:
DasBruce.2164

Gildenoffiziere:
Pleja Poison.4985

BlueBang.7452

Dekorateur:
Tai.5210

Unsere Regeln:
- Sei höflich und freundlich im Gildenchat
- kein Mobbing anderer Spieler/kein Anprangern im Gildenchat
-->Wir behalten uns vor Leute, die auf anderen Plattformen (wie etwa Discord oder dem Forum) gegen Rollenspieler bzw Gildenmember hetzen/sie mobben/ Lügen über sie verbreiten oder Rurfmord betreiben, aus der Gilde zu entfernen. Jeder sollte wissen, dass sich das nicht gehört und entsprechend geahndet wird. Wir greifen -nicht- ein, wenn solche Dinge in privaten Gruppen besprochen werden. Da soll jeder tun was er mag. Aber sobald öffentliche Chats dazu benutzt oder Leute gezielt angegangen werden, behalten wir uns vor mit einer Abmahnung/einem Rauswurf zu reagieren.
- keine sexistischen/rassistischen/beleidigenden oder anderweitig angreifenden Kommentare im Chat
- ab 19 Uhr sollte der Gildenchat möglichst von Spam befreit sein, damit Taxi-Anfragen eher erkannt werden. Mehr dazu weiter unten
- habt ihr Probleme/Streit mit jemandem, klärt es außerhalb des Chats. (Gerne stehen die Offiziere/Leader da auch als Schlichter/Moderatoren zur Verfügung)
- zotige und anzügliche Witze/Späße dürft ihr gerne machen, achtet nur bitte ein wenig auf die Zeit. Wir haben auch minderjährige Member und es muss einfach nicht sein. Außerdem nervt es schlichtweg die große Mehrheit. Mal ein Spruch ist ok. Übertreibt es nur nicht.
- Gebannte Spieler dürfen nicht wieder eingeladen werden.
- Wer einen gebannten Spieler wissentlich wieder dazu holt, fliegt selber nach Verwarnung.

- Jeder, der länger als **2 Monate** nicht eingeloggt ist, wird auf inaktiv gesetzt, nach **4 Monaten** wird derjenige entfernt.
- Keine Spoiler von neuen Inhalten. Sprich: Rollenspieler sind zuweilen nicht die Schnellsten was die Story betrifft. Du hast sie schon durch? Super! Halte mit Informationen dazu aber bitte hinter dem Berg, damit die anderen es für sich auch erleben können.

Die Sache mit dem Gildenchat

Da es vermehrt zu Missverständnissen und verschiedenen Deutungen der oben genannten Regel kam, hier nun noch einmal eine allgemeingültige Definition und Konkretisierung:

Der Gildenchat steht ALLEN Mitgliedern der Gilde den Tag über zur Verfügung. Neben den üblichen Rp/Taxianfragen darf da gerne nach Belieben geschrieben und sich unterhalten werden. Aber **ab 19 Uhr** (dann wenn das Rp so langsam in Gang kommt) bitten wir darum die Gespräche, die sich nicht um eine RP/Spielfrage drehen in den Flüster-und/oder Gruppenchat zu verlegen. Sollte der Chat dennoch mit solchen Dingen gefüllt werden, behalten die Offiziere und Leader es sich vor sich das zu verbitten.

Wieso ist das so? Wieso blendet ihr den Chat nicht einfach aus?

Weil das nicht Sinn der Sache ist. Der Gildenchat steht gerade am Abend für Taxianfragen und RP-Gesuche offen. Wenn jeder den Chat ausblendet und auf andere Reiter verlegt, die dann im Zweifel nicht aufblinken, gehen diese Dinge unter oder werden übersehen. Ergo: Leute bekommen Schwierigkeiten RP zu finden und genau dem soll die Metagilde ja entgegen wirken.

Die Regel besteht nicht um anderen den Mund zu verbieten. Aber ein ratternder Gildenchat ist gerade zu den Rp-Hoch-Zeiten einfach, auf vielen Ebenen, eine störende Sache. Für die einen etwas mehr, für die anderen etwas weniger.

Moment? Gebannte Spieler? Was bedeutet das?

Ein gebannter Spieler ist einer, der sich nicht an die Regeln gehalten hat und von den Leitern entfernt wurde. Im Vorfeld bekommt dieser Spieler eine Abmahnung zugeschickt, die ihn auf seine "Vergehen" aufmerksam macht und ihn dazu auffordernd es zu unterlassen. Hält er sich nicht daran, dann folgt der Bann.
Die Leitung macht in diesem Falle keine große Sache daraus. Es wird _nicht_ im Gildenchat angekündigt. Kommen Fragen zu dem Bann auf, ganz gleich von welcher Seite, dürfen sie selbstverständlich gerne und sofort gestellt werden, aber wir bitten darum auch das per Wisper/Gruppe zu regeln und nicht den Gildenchat dafür zu benutzen.

Ich wusste nichts von dem Bann und habe...

den Spieler trotzdem wieder eingeladen? Macht nichts. Wenn du es nicht wusstest, dann kann man dir schwerlich einen Strick daraus drehen. Das wollen wir auch nicht. Wir werden dich in diesem Falle einfach darauf hinweisen, dass dieser Spieler gebannt wurde und ihn wieder entfernen. Solltest du ihn dann trotzdem noch einmal einladen, musst du leider selber gehen.

Auf inaktiv gesetzt. Was bedeutet das?

Es bedeutet, dass er eine ganze Weile nicht da war (2 Monate). Da wir eine Sammelgilde sind, halten wir auch Member, die über einen längeren Zeitraum nicht mehr online waren, in der Gilde. Viele von uns kennen es ja schließlich, dass man nach einer längeren Pause dann doch wieder zurück kommt. Der Rang "inaktiv" dient schlicht und ergreifend der besseren Orientierung für alle anderen.
Jeder, der länger als 4 Monate nicht mehr online war wird entfernt, kann aber jeder Zeit wieder dazu kommen.

Wie kann ich Offizier werden?

Derzeit suchen wir leider keine Offiziere. Wenn sich das allerdings ändern sollte, dann wird das im Unterforum für die Metagilde angekündigt werden.

Was ist mit dem Gildenrat?
Der Gildenrat wurde aufgrund von Desintresse und Inaktivität geschlossen.

Gildenhalle und Hallennutzung:
Die Metagilde verfügt über eine Gildenhalle, in der es bisher einige wenige Annehmlichkeiten gibt. (Abbauknoten, Rüstungshändler...)
Die Gildenhalle kann für offene und private Plots genutzt und in deren Sinne dekoriert werden. Für den jeweiligen Zeitraum bekommen die betreffenden Spieler die Rechte zum Aufstellen und Umdekorieren der Halle zugesprochen. Nach Beendigung des Plots bauen wir die Einrichtungsgegenstände wieder ab, sodass der Platz für andere frei wird. Wer gedenkt einen Plot innerhalb der Halle zu starten/auszuspielen, kann den Gildendekorateur oder die Leitung kontaktieren und sich dahingehend mit ihr bezüglich der Hallennutzung besprechen. Wer Gegenstände dort einlagern und für die Gilde zur Verfügung stellen möchte, kann sich dazu auch an die Leitung wenden. Bitte beachtet dabei, dass die eingezahlten Gegenstände an die Gilde gebunden werden und danach nicht mehr entfernbar sind.
Die Halle steht nicht für eine dauerhafte Privatnutzung einzelner Areale zur Verfügung. Wer sich einen Raum/einen Bereich exklusiv nur für sich einrichten möchte, der muss dazu bitte auf die Halle einer anderen Gilde zugreifen. Wir handhaben das in dieser Weise, damit wir zu allen Mitgliedern der Gilde fair und transparent sein können und kein Unmut auftaucht, weil z.B. ein bestimmter Bereich von jemandem Dauerbesetzt wird.

Wieso hat nicht jeder automatisch die Berechtigung Dinge in der Halle aufzustellen?
Die Gilde ist sehr groß und ihre Mitglieder bunt zusammen gewürfelt. Es kann jeder jeden einladen und die Leitung hat entschieden, dass sie die Gefahr von Konflikten und Gegenstandsverlust minimiert, indem sie nicht sofort allen gestattet Hallendekoration aufzustellen/umzugestalten, sondern nur nach Absprache und temporär.

Gibt es sonst noch etwas?
Nein, das wars. :thumbs_up: Image not found or type unknown