

# Celestia Midnight



## Basiswissen

**Name:** Celestia Midnight

**Alter:** Anfang 20

**Familienstand:** Vater, Bruder, Mutter(Verstorben)

**Gesellschaftlicher Stand:** Tochter eines legendären Waffenhändlers aus Ascalon, hat Probleme lange in Löwenstein zu bleiben, da die Schwarzlöwen-Gesellschaft sie tot sehen will, sonst überall hoch angesehen.

**Herkunft:** Ihre Familie stammt ursprünglich aus Ascalon, doch ferne Verwandte, reiche Kaufleute, flohen während des großen Feindfeuers in alle Himmelsrichtungen, sie persönlich kam in Götterfels zur Welt.

**Waffen:** Ein magisches Großschwert und viele kleine Relikte aus vergangener Zeit, wie Schutzmedaillons oder kleine Taschenspieler-Flüche.

**Aktueller Wohnort:** Götterfels

## Äußerlichkeiten

### Körperlich

**Statur:** Celestia ist eine recht groß gewachsene junge Frau, jedoch ist sie nicht wirklich kräftig und wirkt daher recht verwundbar und zerbrechlich, jedoch steht sie stets aufrecht und höchst würdevoll da, außerdem ist sie ziemlich schlank und ziemlich gut trainiert, was sie sehr athletisch macht und den Nachteil der Kraft ausgleicht.

**Gesicht:** Wohlgeformtes, auf ihren vielen Reisen leicht sonnengebräuntes Gesicht, ihre Züge sind meist sehr gutmütig und sie lächelt so gut wie immer, selbst in Lebensgefahr

lässt sie sich das lächeln nicht nehmen, was sie wahnsinnig wirken lässt und ihr beim Kartenspiel, einer ihrer großen Leidenschaften, einen entscheidenden Vorteil liefert.

**Geruch:** Sie trägt oft sündhaft teures Parfüm, was so selten zu finden ist, dass es schon fast als ihr Erkennungsduft zu betiteln ist.

### **Erscheinung**

**Kleidung:** In ihrem Besitz befindet sich eine gigantische Anhäufung an Kleidung, sie trägt jedoch meist ihr Knappes Kleid mit tiefen Beinausschnitt und wenig Soff, ihre Reise- und Freizeitkleidung mit Rock, Strümpfen und vornehmlichem Oberteil, oder ihr Ausgekleid, mit einer feinen elonischen Hose, teuren Schuhen und bauchfreiem Top aus feinsten elonischer Seide.

### **Waffen:**

Sie trägt, wenn sie in der Öffentlichkeit ist, ein magisches Schwert, welches einmal einem Alchemisten gehörte und ständig seine Form und Farbe ändert, außerdem besitzt sie kleine Spielereien wie „Wissensdiebstahl“, das magische Buch des Gottes Abaddon, mit dem sie ein beliebiges Buch kopieren kann, oder Dhums Taschenuhr, welche der Person, die sie öffnet, seine verbleibende Lebenszeit verrät, jedoch hat Celestia sie aus Angst noch nie geöffnet.

### **Auftreten**

#### **Wirkung auf andere:**

Celestia verhält sich gegenüber anderen oft zurückhaltend, kühl, berechnend und wirkt immer so, als würde sie über der Situation stehen. Sie zieht es vor, alles zuerst von Außen zu beobachten und sich erst einzumischen, wenn sie keine Gefahr in der Umgebung vernimmt, sollte jemand ein pikantes Thema ansprechen wird sie oft skeptisch und ihre violetten Augen beginnen leicht zu funkeln, sollte man sie jedoch zu stark provozieren, verfällt sie in einen Blutausch und verliert die Kontrolle über sich und die Situation, was sie jedoch oft gekonnt zu verhindern weiß.

#### **Körperhaltung:**

Ihre Haltung ist stets würdevoll, edel und zeugt von guter Erziehung, sie wirkt immer total gelassen und verhält sich, wie, man es von einer Dame guten Hauses erwartet. Oft wirkt ihre Haltung Arrogant, ihr Kinn ist immer gehoben und sie strahlt die Selbstsicherheit und das Selbstbewusstsein förmlich in die Welt hinaus.

#### **Ausdrucksweise:**

Celestia's Ausdrucksweise variiert mit ihrem Gesprächspartner und sie passt es immer genau an diesen an, sodass es perfekt harmoniert, ihr Wortschatz ist jedoch scheinbar unendlich, was ihr gehobene Gespräche erleichtert und sie immer sympathisch wirken lässt.

### **Man munkelt**

#### **[Ursprung und Richtigkeit folgender Gerüchte kann Ic nachgegangen werden]**

- ... Sie hätte Verbindungen zu vielen Oberhäuptern in Tyria z.B Jenna
- ... Sie hätte Hohe Schulden bei verschiedenen Kasinos in ganz Tyria
- ... Sie würde Rauchen
- ... Sie würde mit Waffen handeln
- ... Sie würde die Sechs Götter von Tyria verachten
- ... Sie habe im alleingang ein ganzes Banditendorf ausgelöscht
- ... Sie sei nichts als ein Mythos
- ... Sie hätte keine Seele
- ... Ihr Kopfgeld betrage satte 500 Gold (Bei 1ku = 1ct, 1g = 100€)
- ... Sie sei Wahnsinnig
- ... Sie sei ein Dämon
- ... Sie hätte im alter von neun Jahren den Hund ihres Nachbarn aufgeschlitzt
- ... Sie sei Alkoholikerin

... Sie würde Waffen an Zentauren liefern  
... Sie sei manipulativ

## Anknüpfung ans RP

-> Sie sucht derzeit fähige Leibwächter um sich Kunden, Banditen und die Handelsgesellschaft vom Hals zu halten

OOO-Informationen

**Anzeigenamen:** Lády Mídníght

**Klassen:** Mesmer

**Rolle:** Maincharakter

**Titel:** Dunkle Reisende

Defektes Bild entfernt.

{Alle Bilder in diesem Artikel sind selbstgemacht}