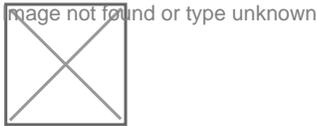


Sienna Dancer

Sienna Dancer

Sienna Dancer

"Es ist ein großer Fehler zu denken, dass ein Mensch immer gleich ist. Ein Mensch ist nie lange derselbe. Er verändert sich ständig. Nicht einmal für eine halbe Stunde bleibt er derselbe."



Äußerlichkeiten

Sienna Dancer ist eine junge Frau, die früh im Zephyr während eines Schneesturms in Götterfels zur Welt kam.

Ihre helle, fast blasse Haut scheint keine Narben zu zeigen und ihr Äußeres wirkt stets gepflegt. Mit ihren 164cm zählt sie nicht zu den Größten. Sie hat ein anziehendes Gesicht mit hellblauen immer neugierig blickenden Augen, einer Stupsnase und vollen sinnlichen Lippen. Die blau-schwarzen Haare reichen in leichten Wellen bis über ihren Rücken. Schlank aber nicht mager ist ihr Körperbau und die ersten Anzeichen feiner Muskelansätze lassen sich unter ihrer Kleidung erahnen.

Obwohl sie sich gerne in Kleider, Röcke und hübsche Oberteile kleidet, sieht man sie nicht selten in Lederkleidung, Hosen und festen Stiefeln.

Charakter

Obwohl Sienna recht schüchtern ist, möchte sie am liebsten alles erfahren und hört immer neugierig den Geschichten Anderer zu. Oft wirkt sie unsicher und verlegen, gerade Fremden gegenüber. Ist sie jedoch erstmal aufgetaut, sollte sich herausstellen, dass sie auch frech sein kann und manchmal eine sehr spitze Zunge besitzt.

Eine Eigenheit der jungen Frau ist das Kauen auf ihrer Unterlippe. Anzeichen für Fragen, Überlegungen oder Verunsicherung.

Das neugierige Wesen von Sienna bringt oft viele Fragen mit sich, die der Frau nie ausgehen wollen.

Obwohl sie die Gesellschaft Anderer genießt, trifft man sie häufig alleine und mit ihrem Bogen bewaffnet in der Natur an.

Hat man sich erst ihren Respekt verdient, ist die Schwarzhaarige eine loyale Weggefährtin, die auch keine Gefahren scheut, um ihre Liebsten zu schützen.

Gerüchte

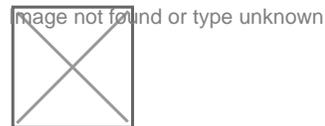
Sie soll dumm sein.

Sie trägt eine Narben an Schulter- und Halsansatz.

Sie soll ihre Schüchternheit nur spielen.

Sie soll ständig betrunken sein.

Sie soll ständig in Schwierigkeiten stecken.



Sie soll in ihrer eigenen Traumwelt leben.

Sie soll sogar völlig fremden vertrauen.

Sie soll naiv sein.

Sie soll eine zeitlang spurlos verschwunden sein.

Sie soll eine ziemlich spitze Zunge haben.

<https://www.gw2-rollenspiel.de/lexicon/index.php?entry/431-sienna-dancer/>

Sie soll im Umgang mit Fernkampfaffen spezialisiert sein.

Aktuelles

Seit dem 32. Zephyr ist sie Anwärterin bei der Söldnergruppierung „Die Schattenflamme“ und wohnt im Hauptquartier in den Gendarran-Feldern.

"Von seinen Eltern lernt man lieben, lachen, und laufen. Doch erst wenn man mit Büchern in Berührung kommt, entdeckt man, dass man Flügel hat."

Screens aus Guild Wars 2; Bildrechte liegen bei ArenaNet