

Eisen-Legion

Inhaltsverzeichnis

- [1 Geschichte](#)
- [2 Errungenschaften der Eisen-Legion](#)
- [3 Wichtige Mitglieder der Eisen-Legion](#)
- [4 Quellen](#)

Hoch-Legion der Charr; wird regiert unter Imperator Smodur der Unverzagte

Zitat

„Ich gehöre der Eisen-Legion an. Ich marschiere im Takt mit dem Wummern der Kriegsmaschinen. Die Eisen-Legion hat unsere industrielle Revolution beflügelt. Wir haben die Metallverarbeitung, die Herstellung von Kanonen, und was noch wichtiger ist, Handfeuerwaffen perfektioniert.“

- Beschreibung der Eisen-Legion aus der Charakter-Erstellung

Die **Eisen-Legion** ist eine Hoch-Legion der Charr. Die Eisen-Legion hat die industrielle Revolution der Charr, sowie den Werdegang des Ingenieur-Berufs beflügelt und das Volk der Charr zu einem der mächtigsten Völkern Tyrias gemacht. Die Eisen-Legion ist für ihren radikalen Fortschritt, sowie für ihre großen Errungenschaften innerhalb Tyrias bekannt. So haben Ingenieure der Eisen-Legion den Buchdruck, die Handfeuerwaffe, den Panzer, das U-Boot, das Luftschiff und den Helikopter erfunden und weitere Prozesse (Metallabbau und Verarbeitung, Schmiedekunst etc.) perfektioniert. Die Eisen-Legion dominiert das Schlachtfeld mit mächtigen Belagerungsgeräten, die aus dem heißen Stahl ihrer großen Manufakturen geschmiedet werden. Der Forschungsdrang, sowie der Drang nach Perfektion bestimmen das Handeln der Eisen-Legion.

Die Eisen-Legion wird von vielen Individuen als die mächtigste Hoch-Legion betrachtet und ist federführend in politischen Aspekten. So werden die Friedensgespräche zwischen Charr und Menschen, primär von der Eisen-Legion geführt und ausgearbeitet.

Die Eisen-Legion besitzt ihren Hauptsitz in der Schwarzen Zitadelle, welche auf den Ruinen der alten ascalonischen Hauptstadt Rin errichtet wurde. Die Legion wird derzeit von Eisen-Imperator Smodur angeführt, welcher im Besitz der „Klaue des Khan-Ur“ ist und als potentieller Khan-Ur (*primus imperator*) betrachtet wird.

1 Geschichte

Nach dem plötzlichen Tod des letzten Khan-Urs wurde das Reich der Charr von seinen vier Jungen in vier Hoch-Legionen geteilt. Dadurch entstand die Eisen-Legion. Es herrschte lange Zeit ein gewaltiger Machtkampf zwischen den vier Hoch-Legionen, welcher letztendlich durch die Machtübernahme der

Flammen-Legion und seinen Göttern, den Titanen, beendet wurde. Die Eisen-Legion ordnete sich lange Zeit, der Flammen-Legion und der Schamanen-Kaste unter.

Erst mit dem Tod der Titanen im Jahr 1072 n.E. und dem Revolutions-Ausruf des Blut-Legionärs Brandor Grimmflamm im Jahr 1078 n.E. , fing die Eisen-Legion an sich von den unterdrückenden Fesseln der Flammen-Legion zu lösen und gegen diese vorzugehen. Im Zuge dieser Handlungen entstand im Jahr 1112 n.E. die Schwarze Zitadelle. Mit der Schlacht an den Ebenen von Golghein im Jahr 1116 n.E. gelang es der Eisen-Legion unter Eisen-Imperator Esse Eisenschlag in Zusammenarbeit mit der Asche- und Blut-Legion, sowie den unterdrückten Weibchen unter der Führung der Blutlerin Kalla Flammenklinge, die Flammen-Legion zu besiegen und ihre Eigenständigkeit zurück zu erlangen. Die Flammen-Legion wurde im Zuge dieser Niederlage von Eisen-Imperator Eisenschlag in das Raster der Hoch-Legionen zwangseingegliedert und die Schamanenkaste wurde durch sein Diktat aufgelöst.

Die Eisen-Legion wandte sich mit ihrem Sieg von der Magie ab und entwickelte andere Möglichkeiten der Kriegsführung, wodurch es zu einer industriellen Revolution innerhalb der Hoch-Legion kam. Die neuen Belagerungsgeräte der Eisen-Legion kamen primär in der Belagerung von Ebonfalke zum Einsatz. Diese setzten der Stadt zwar schwer zu, doch konnten die Belagerungsgeräte der Charr bis in die Gegenwart hin, nicht die Mauern von Ebonfalke einreißen.

Im Jahr 1324 n.E. ging die Eisen-Legion, welche zu diesem Zeitpunkt von Eisen-Imperator Smodur geführt wurde, auf ein Friedensangebot der krytanischen Königin Jennah ein. Mit der Übergabe des Relikts „Klaue des Khan-Ur“ an Eisen-Imperator Smodur kam es zu einem Waffenstillstand zwischen Hoch-Legionen und Menschen. Die Eisen-Legion arbeitet federführend an der Ausarbeitung eines Friedensvertrags zwischen Charr und Menschen.

2 Errungenschaften der Eisen-Legion

Folgende Gegenstände wurden von der Eisen-Legion im Laufe ihrer industriellen Revolution erfunden und weiterentwickelt:

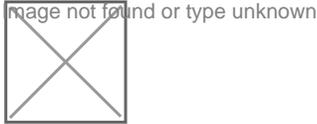
- Buchdruck
- Handfeuerwaffen
- Gewehre
- Granaten
- Flammenwerfer
- Geschütztürme
- Panzer („Göttertöter“)
- Luftschiff
- Helikopter („Charrkopter“)
- Truppentransportfahrzeuge
- Dampfmaschine
- Bazooka (*unter dem Ausdruck „Charrzooka“ bekannt*)
- Geister-Container-Einheiten
- hochwertige Legierungsverfahren

Die Eisen-Legion hat folgende Stoffe entdeckt:

- Quecksilber
- erste Verwendungsformen von Elektrizität.

Die Eisen-Legion hat folgende gesellschaftlichen Aspekte geprägt:

- Gladiatoren-Kämpfe
- Tierhetzen
- Formel 1 (in Form von Rennen im *Circus Charricus*)



Konzept-Zeichnung von Soldaten der Eisen-Legion

3 Wichtige Mitglieder der Eisen-Legion

Hier eine Liste der wichtigsten Eisen-Legions-Mitglieder:

- Smodur der Unverzagte (Imperator der Eisen-Legion)
- Bhuer Metzkelklinge (Tribun)
- Mia Zündeschuss (Tribun)
- Kyranith Stahlgriff (Tribun)
- Fume Glanzauge (Tribun)
- Ongar Stahlknöchel (Offizier für Kommunikation)
- Seneca der Unerbitterliche (Kerkermeister)

4 Quellen

- [offizielles, englisches GW2-Wiki](#)
- 1. *Guild Wars 2-Buch: Die Geister von Ascalon*
- *Guild Wars 2 - NP*