

# Die Wölfe Midlands

Bei den Wölfen Midlands handelt es sich um eine militärische Gilde die im weiten, allgemeinen Volksmunde als Söldnertruppe bezeichnet wird, doch tatsächlich eher die Ausmaße einer privaten Armee annimmt, bestehend aus verschiedenen Abteilungen, welche für unterschiedliche Bereiche zuständig sind. Neben den militärischen Aspekten welche den Pulk der Einheit bilden, sind auch Komponenten von Forschung und Entwicklung, wie aber auch Spionage und Sabotage enthalten. Neben dem harten Befehlston, soll ebenso ein gemeinschaftliches, kameradschaftliches Miteinander herrschen, bei dem neben der Ausführung der Pflichten auch auf die Erfüllung der Herzenswünsche ihrer Mitglieder eingegangen eingegangen werden soll. Gleich ob es Reichtum, Macht, Familie, Liebe oder einfach nur das Abenteuer ist, ob man die Welt verändern möchte oder einfach nur seinen Abdruck für die kommenden Generationen hinterlassen will.

## [!] Eintrag noch im Aufbau [!]

*"Wir dienen niemandem, aber stets dem Guten."* - Marrek Gallo.

So hört man den Anführer antworten, wenn man ihm die Frage stellt, für wen sie kämpfen. Ob dies stimmt, bleibt den Fakten überlassen, die jeder für sich selber sehen und erfahren muss, und natürlich dem Auge des Betrachters.

*"Blut und Eisen!"*

Ist der allgemeine Gruß der Truppe, der oft in Zusammenhaft mit den Charrlegionen gebracht wird, doch verbirgt sich dahinter eine kämpferische Philosophie.

Tatsächlich angelehnt an die politische Rede des Otto von Bismarck um 1862. Doch soll es hier nicht die politischen Ansichten der Realität verkörpern, sondern die philosophischen Ansichten der Charaktere.

(Sollte das Nutzen des Zitates nicht angebracht sein, da es zu Unstimmigkeiten kommen könnte, kann es gerne gelöscht oder darauf hingewiesen werden, das ich es herausnehme)

"Nur *Blut* wäscht unsere Sünden rein, das im Kampf vergossen wird. Mit harter Hand geführt das Schwert aus *Eisen*, so die Stützträger des Fundamentes unserer Gesellschaft."

## [OOC]

Die Wölfe Midlands sind eine Gilden, welche es bereits vor ihrer Erstellung in Guild Wars 2, in diversen anderen Spielen gab.

Ein recht junges, ambitioniertes Projekt welches wie auch andere Militär-RP-Gilden, eine weitere Möglichkeit bieten soll ein harsches und ebenso freundliches Umfeld zu schaffen. Eine Bruderschaft mit harter Schale, aber einem weichen Kern dazu.

Man ist weder Bösewicht, noch wirklich ein Held, wobei jeder selbst entscheiden kann, wie er sich präsentiert.

[...]