

# Veldarin Solaris

Ein Söldner und Abenteurer, welcher seinen Platz in der Welt sucht.

## Steckbrief:

6GmBTNl.png

Name: Veldarin Solaris  
Geboren am: 55. Steckling 1300 (25. August; 37 Jahre Alt)  
Eltern: Ophelia Solaris und Matthew Bartholos Solaris (verstorben)  
Familienstand: ledig  
Statur: athletisch, kräftig, schlachtgezeichnet  
Herkunft: Shaemoor, Kryta  
Heimat: Löwenstein  
Tätigkeit: Seefahrer

Stimme: Chrom, Fire Emblem Awakening

## Über den Charakter:

Veldarin stammt einer Familienline ab, welcher seit Gründung durch Königin Salma den Seraphen dient. Anstatt diese Tradition weiter zu verfolgen, hat er sich seiner Familie losgesagt um seinen eigenen Weg zu gehen. Er hat den Beruf des Falkners erlernt und ist wenige Monate nach Gründung dieser den Wachsamem beigetreten, um in den Krieg gegen die Alt-Drachen zu ziehen. Nach der Zerstörung Löwensteins durch die Hand von Scarlet Dornstrauch kam es zu einem Interessenkonflikt, welche dazu geführt hat, dass er die Wachsamem verließ. Seitdem verdient er sich als Söldner seinen Lebensunterhalt. Während sein Fokus bei der Schattenflamme liegt, hilft er bei einer zweiten, deutlich kleineren Söldnergruppe namens Solus Aurora aus, Aufträge zu koordinieren und bei dem ein oder anderen Auftrag auch mal auszuhelfen, wenn es notwendig werden sollte.

## Aussehen:

Viele Jahre des Trainings haben für merklich Kraft gesorgt, dennoch hat er seine Bewegungen durchaus unter Kontrolle, dass er schon als akrobatisch bezeichnet werden könnte. Sein Körper wird von Narben gezeichnet, welche er in seinen Schlachten in Orr, der Befreiung von Löwenstein sowie auch dem Krieg in Maguuma davon getragen hat. Das auffälligste Merkmal an ihm ist das Tattoo in seinem Gesicht, welches sich rissförmig über sein rechtes Auge zieht und eine weitere Narbe verdeckt. Gerne verleiht ihm das Tattoo einen finsternen Gesichtsausdruck, wenn er wirklich wütend oder anderweitig schlecht gelaunt ist. Er hat himmelblaue Augen, welche durchaus einen aufmerksamen oder eher wachsamem Blick vermitteln. Seine Körperhaltung ist in vielen Fällen aufrecht, fast schon militant.

## Persönlichkeit:

Veldarin ist pflichtbewusst. Meistens trägt er einen freundlichen Gesichtsausdruck. Mit Freunden oder Personen, die er etwas länger schon kennt, geht er durchaus entspannt um. Seine vielen Jahre in Schlachten haben allerdings dafür gesorgt, dass er mit manchen Themen nicht wirklich umgehen kann, weshalb es durchaus leichter fällt, Witze auf seine Kosten hin zu reißen, wobei ihn das nur wenig zu stören

scheint. Auch haben die vielen Jahre auf den Schlachtfeldern dafür gesorgt, dass er meist mit freier Zeit nicht viel anzufangen weiß. Wenn er nicht gerade trainiert oder alte Karten überfliegt und an eigenen Karten noch ein wenig arbeitet, könnte er im besten Fall mit einem Buch in der Hand mal erwischt werden.

Während Veldarin zwar durchaus ein pflichtbewusster Mensch ist, kämpft er dennoch die meiste Zeit mit vielen persönlichen Problemen. Viele Entscheidungen, die er in seinem Leben gefällt hat, fallen ihm heute schwer zu akzeptieren. Es gab sogar eine ganze Zeit lang, in welchem er ohne Rücksicht auf sich selbst an einem Ziel gesessen hat, welches ihn fast schon in den Wahnsinn trieb. Durch die Schattenflamme fand er einen Grund, sich von seiner Vergangenheit abzuwenden. Einige aus der Truppe haben ihm sogar schon geholfen, diese Vergangenheit zu verarbeiten - direkt wie auch indirekt. Interaktionen mit fremden Leuten, wenn er nicht gerade irgendwo hin mitgeschleppt wird, fallen ihm dennoch durchaus schwer, sollte es nicht gerade um einen Auftrag gehen.

### Fähigkeiten:

Veldarin hat einen Kampfstil für sich gemeistert, welcher sich der Grundlagen der Wachsamens bedient, allerdings auf seine Art gefährlicher ist da er durchaus etwas rücksichtsloser vorgeht, wenn er es für notwendig erachtet. Er verwendet die Naturmagie der Seelenwandler, welche in der Lage sind, sich mit ihren Tiergefährten zu verschmelzen und aus dieser Verschmelzung Kraft zu ziehen. Sein Tiergefährte ist eine Felsgazelle welche auf den Namen Rhalycen hört. Die meiste Zeit ist Veldarin mit Rhalycen verschmolzen, jedoch nicht permanent. Er ist bei weitem jedoch kein Meister dieser Fähigkeiten sondern kratzt nur einen kleinen Teil des vollen Potentials eines Seelenwandlers an. Allerdings beherrscht er diese Seelenverschmelzung so gut, dass er seine Sinne schärfen und somit seine Reaktionen verbessern kann.

Außerhalb von Kämpfen macht er sich mit Kartografie nützlich. Kartografie hat er sich während seiner Zeit bei den Wachsamens angeeignet, als er viel als Späher eingesetzt war. Ebenfalls durch die Wachsamens hat er sich Erste-Hilfe Fähigkeiten angeeignet. Wundversorgung und -reinigung, wie man Wunden vernünftig verbindet und ähnliches. Zu einem Heiler macht ihn das jedoch nicht, da er sich nur diese Grundfähigkeiten angeeignet hat und sich weniger mit der Anatomie der verschiedenen Rassen beschäftigen wollte - oder eher "musste". Meistens reicht diese notdürftige Versorgung von ihm dann aber auch bis zum Lazarett, in welchem sich dann Heiler fachgerecht um Verletzungen kümmern können.

### Gerüchte oder Erzählungen über ihn:

Aussagen und Erzählungen anderer über ihn

*Dieser kleine Text wurde Veldarin während eines längeren Einsatz in den Bjora-Sümpfen zugeschoben.  
Text vom 33. Phönix, 1333 n.E. [3. Mai 2020]*

"Veldarin ist ein Mensch, der viel gesehen und erlebt hat. Seine Legende hat bereits seinen Anfang genommen und sie wird weiter wachsen.

Er kämpft für das, was ihm am Herzen liegt, er gibt nicht auf. Seine Ziele wird er erreichen, wenn er es schafft nicht nur andere zu sehen, sondern auch sich selbst.

Der Kampf im Norden ist hart und wird noch härter. Aber er wird es schaffen.

Dies ist der Beginn von Veldarins Legende als Seelenwandler."

Verfasser: [Kanori](#)

*Dieses Gedicht über Veldarin wurde für eine Wintertagsfeier der Schattenflamme über ihn verfasst.  
Gedicht vom 81. Koloss, 1333 n.E. [20. Dezember 2020]*

"Ich erzähle euch von einem Mann,  
der vieles schaffte, was nicht jeder kann.  
An der der Front kämpft er gut, keine Frage,  
Doch die Stärke ist, dass er seine nächsten schützt, auch wenn er Wunden von trage.  
Selbst im Anblick der Drachen weicht er nicht zurück,  
So ist er, wenn ihr mich fragt, doch etwas verrückt.  
Das kann ich sagen, denn der Kerl kann lachen,  
über andere aber auch über sich selbst gut Witze machen.  
Doch ist das nur ein Bruchteil seiner Art,  
die ich hier mit Worten verpacken mag.  
Sieh es als Loblied auf deine Taten,  
und dass wir dir, so wie deinem Steintier, danke sagen."

Verfasser: [Inary](#)

- Er stammt einer Familie ab, welche Jahrzehnte schon im Dienst der Seraphen stand
- Er war mal verlobt
- Er hat eine gewaltige Abneigung gegenüber Götterfels
- Die krytanische Monarchie hasst er
- Vor einiger Zeit war er mal in Götterfels angestellt
- Er hat von Norn gelernt, die Geister der Wildnis zu kanalisieren
- Ihm liegt die Naturmagie
- Sein Tiergefährte ist eine Felsgazelle
- Er hat keine Tiergefährten
- Seine Lieblingsgetränke sind Whisky und Wasser
- Er kauft häufig Äpfel im Apfeleck-Weiler
- Seine Familie war bekannt dafür, den Gott Balthasar anzubeten
- Asura kann er nicht leiden
- Angeblich hat er einen der vielen Sturmritter bei Löwensteins Befreiung zu Fall gebracht
- Er war bei den Schlachten in Orr und Maguuma dabei
- Er trainiert viel in Löwenstein
- Seit neusten ist er wohl [mit einer Frau von den Wachsamern](#) zusammen
- Er war Teil der Streitmacht, welche im hohen Norden gegen Jormag und Primordus vorging
- Seit dem Ende der Alt-Drachen ist es sehr ruhig um ihn geworden: Man sieht ihn seltener mit der Schattenflamme, dafür mehr mit seiner Lebensgefährtin zusammen
- Seit neusten besitzt er ein eigenes, kleines Schiff: Die "Azurdorn"

"Bilderquelle"

Charakterbild mit Gildenwappen ist von mir erstellt. Gildenwappen sind dem Spiel entnommen und für das Bild bearbeitet worden