

# Forenfunktion - Textfenster Guide

Vom Quellcode bis zur Galerie, hier findest du erklrungen fr die Funktionen des Textfensters.

**Stand - 12.12.2021 - Neu - Tabelle einfrben, extra Punkt im Inhaltsverzeichnis unter Tabelle. Tipp zur Bearbeitung im Quellcode Fenster, unter dem Punkt HTML Fenster.**

**Stand - 15.12.2021 - Das Tabmen steht wieder zum Copy bereit. Unterseite hinzufgen, Seiten Umbruch, Refernz / Quellen Angaben, findet ihr unter dem Punkt: Noch mehr....**

Inhaltsverzeichnis

1. [Vorwort:](#)
2. [HTML Fenster](#)
3. [Rckgngig & Wiederholen](#)
4. [Fett/ Kusativ/ Unterstrichen/ Durchgestrichen](#)
5. [Tiefgestellt & Hochgestellt](#)
6. [Listen & Funktionen](#)
7. [Ausrichtung von Texten](#)
8. [Schriftarten](#)
9. [Schriftgre](#)
10. [Schriftfarbe](#)
11. [Link](#)
12. [Bild](#)
13. [Tabmen](#)
  1. [Das Tabmenu Copy](#)
14. [Zitieren](#)
15. [Tabelle](#)
  1. [Tabelle einfrben](#)
16. [Quellcode](#)
17. [Spoiler](#)
18. [Inline-Code](#)
19. [Lexikon](#)
20. [berschrift / Inhaltsverzeichnis](#)
21. [Galerie](#)
22. [Andere Funktionen und Fragen:](#)
23. [RP-Labels /OOC oder IC](#)
24. [Verffentlichungsdatum](#)
25. [Thema abonnieren & Schlieen](#)

## Vorwort:

Guide fr die Foren Skills, im Text Fenster!

4416-Skill und or type unknown

So, ich werde fters mal gefragt: Wie macht man das?  
deshalb habe ich mir berlegt, ich lege nun diesen Guide an und  
ich hoffe euch damit etwas helfen zu knnen. Ja ich wei ich hab gleich alles erklrt aber so kann  
jeder alles nachsehen ohne das Gefhl zu haben eine blde Frage Stelle zu mssen.

Nun aber viel Spa, mit der bersicht!

## HTML Fenster

Button:	Aktion:	Praktisch:
4208-ico	Aktiviert das HTML Fenster.	Im Alten Forum neigt das Forum dazu, ein Paar Leerzeichen oder sogar extra Codes einzufügen - die man da gar nicht haben wollte. Wenn man dann auf die HTML Ansicht geht, kann man ganz Cool alle rausnehmen ohne den Code selbst zu Beschädigen.  ((Im neuem Forum Passiert das nun auch manchmal aber es ist deutlich leichter; den Überschuss raus zu nehmen.))
4257-htm	Als Tipp:	Für jene die sich noch im Quellcode Fenster Verlaufen, gebt in der Normalen Ansicht, eine reihe **** ein, so lassen sich die Passagen im Fenster vom Quellcode besser finden. Anschließend die **** löschen und den Code wie gewünscht verändern.

So wandelt das Fenster eure **vorhandenen** Skills gleich in die dazugehörige Ansicht, damit könnt ihr die Verwendeten Codes nicht sehen. Beispiel seht ihr hier Anhand der Tabelle.

4258-textfenster

So sieht es dann aus, wenn ihr die BBCode Ansicht benutzt, ihr seht den kompletten Code für die Tabelle und deren Anweisung.

4257-htm

Neu dabei und viel angenehmer zum Bearbeiten: die Vollanschicht 4217-ico

4259-vollbild

## Rückgängig & Wiederholen

Skill:	Funktion:
4371-1-%C3%BCckwerts	Einen schritt zurück machen. Das geht aber auch wie bei den meisten Programmen, mit der Tasten Kombination.
4372-vor	Einen schritt Vorwärts machen. Das geht aber auch wie bei den meisten Programmen, mit der Tasten Kombination.

Ich denke mal, das ist jedem soweit geläufig und bedarf keiner tieferen erklärung.

## Fett/ Kusativ/ Unterstrichen/ Durchgestrichen

Skill:	Funktion / Ansicht mit Skillbar:	Ansicht im HTML Fenster:
4374-bi	Selbsterklärend.	[b]Selbsterklärend.[/b]
4373-co	Selbsterklärend.	[i]Selbsterklärend.[/i]
4376-un	Selbsterklärend.	[u]Selbsterklärend.[/u]
4377-dur	Selbsterklärend.	[s]Selbsterklärend.[/s]

## Tiefgestellt & Hochgestellt

Skill:	Funktion / Ansicht mit Skillbar:	Ansicht im HTML Fenster:
Ohne Skill	Normal Text	Selbsterklärend.
4379-hoch	Normal Text	"Selbsterklärend." [sub]Selbsterklärend.[/sub]

4378-run found or type unknown Normal Text "Selbsterklärend." [sup]Selbsterklärend.[/sup]

Wie man sieht, stellt sich der Text entweder Tiefer oder Höher!

## Listen & Funktionen

Skill: Funktion / Ansicht mit Skillbar:

4380-liste found or type unknown 4381-rei found or type unknown

### 1. Nummerierung (oder auch: Sortierte Liste)

4384-so found or type unknown

1. eins
2. zwei
3. drei

### Aufzählungszeichen (oder auch: Unsortierte Liste)

4385-unso found or type unknown

- Zwei
- Drei
- Eins

### Text in einer Liste Einzug

4382-ein found or type unknown

- 1.0 Normal
- 1.1 Einzug
- 1.2 Einzug

■ 1.3 Einzug usw.

### Einzug zurücksetzen

4383-ausr found or type unknown

Hiermit lässt sich das Einrücken rückgängig machen.  
Ich musste jedoch Feststellen das das nicht immer funktioniert.

**Zusätzliche Info:** Während ich hier mit der Tabelle gearbeitet habe, musste ich Feststellen das man solche Listen nicht direkt in eine Tabelle einfügen kann.  
Wenn ihr die Liste aber ohne Tabelle erstellt und sie Anschließend, in die Tabelle einfügt; dann gehts!

## Ausrichtung von Texten

4386-ausr found or type unknown

**Ausrichtung:**

**Linksbündig** Das erste Zeichen jeder Zeile beginnt auf der linken Seite exakt an derselben Stelle, die Zeichen sind bündig am linken Rand des Satzspiegels ausgerichtet.

**Mittig** Wie bei allen Veränderungen der Darstellung in einem Artikel wäre zu bedenken, dass die zusätzlichen Angaben die Verständlichkeit erhöhen oder das Layout wesentlich verbessern sollten.

**Rechtsbündig** In Zusammenhang mit Textverarbeitung verwendeter Begriff für Absätze, deren Zeilen rechts ausgerichtet sind und links unterschiedlich lang auslaufen.

**Blocksatz** Eine Entscheidung für Flatter- oder Blocksatz hängt vom persönlichen Geschmack, aber auch von allgemeinen Lesegewohnheiten ab. Die Spalten von Tageszeitungen und den gängigen Zeitschriften, Romane, Wörterbücher und Lexika beispielsweise werden gewöhnlich mit Blocksatz gestaltet. Flattersatz ist eher üblich in Geschäftsbriefen, auf Plakaten oder Einladungen.

## Schriftarten

<b>Schriftart:</b>	<b>Code:</b>
Arial	<code>[font='Arial, Helvetica, sans-serif']Arial[/font]</code>
Comic Sans MS	<code>[font='Comic Sans MS, cursive']Comic Sans MS[/font]</code>
Counter New	<code>[font='Consolas, Courier New, Courier, monospace']Counter New[/font]</code>
Georgia	<code>[font='Georgia, serif']Georgia[/font]</code>
Lucida Sans Unicode	<code>[font='Lucida Sans Unicode, Lucida Grande, sans-serif']Lucida Sans Unicode[/font]</code>
Tahoma	<code>[font='Tahoma, Geneva, sans-serif']Tahoma[/font]</code>
Times New Roman	<code>[font='Times New Roman, Times, serif']Times New Roman[/font]</code>
Trebuchet MS	<code>[font='Trebuchet MS, Helvetica, sans-serif']Trebuchet MS[/font]</code>
Verdana	<code>[font='Verdana, Geneva, sans-serif']Verdana[/font]</code>
Keine	Wenn ihr mal einen Text, mit einer anderen Schrift belegt habt und euch umentscheidet, könnt ihr mit "Keine" den Quellcode wieder löschen und das ohne groß im Quellcode Fenster suchen zu müssen.
Schriftart Entfernen	(Erklärt sich selbst)

## Schriftgröße

<b>Größe:</b>	<b>Code:</b>
8	<code>[size=8]8[/size]</code>
10	<code>[size=10]10[/size]</code>
12	<code>[size=12]12[/size]</code>
14	<code>[size=14]14[/size]</code>
18	<code>[size=18]18[/size]</code>
24	<code>[size=24]24[/size]</code>
36	<code>[size=36]36[/size]</code>

Um die Schriftgröße wieder zu Normalisieren, Makieren und "Keine" auswählen, damit ihr nicht im Code suchen müsst. Die Standard schrift im Forum liegt irgend wo zwischen 10 und 12.

(Standard  
Keine Schriftgröße des  
Forum)

Wer das noch nicht wusste, ihr könnt bis zu einem gewissen Grad sicher auch die Größe selbst Variieren. Hierzu müsst ihr nur die im Code enthaltene Größen Angabe ändern. Also statt zb: 36 / eben dann 38 und das Forum passt es dann automatisch an.

**Beispiel:**

```
[size=36]d[/size]
[size=38]d[/size]
```

## Schriftfarbe

Ich mach mir die Arbeit mal etwas leichter, hier zeige ich nur ein Paar farben als Beispiel:

**Schriftfarben:** **Code:**

Rot `[color=#FF0000]Rot[/color]`  
Grün `[color=#008000]Grün[/color]`  
Gelb `[color=#FFD700]Gelb[/color]`

**Extra Hinweis / Tipp:** Man kann so ziemlich jede Farbe verwenden, die einen Hcolor code hat. Hilfreicher Link: [HColor Code erzeugen](#).

Nicht vorhandene Farbe Ihr müsst dafür nur im code diesen teil "#94c9b6" durch den anderen Farbcode ersetzen, dann könnt ihr so ziemlich jede Farbe verwenden.

```
[color=#94c9b6]Nicht vorhandene Farbe[/color]
```

## Link

4391-un found or type unknown

Wie üblich klickt das Symbol dazu an, anschließend öffnet sich ein Fenster das Folgendes zeigt >

### Link einfügen:

4392-in found or type unknown

Entweder ganz einfach über Link Löschen, mit der selben Schaltfläche.

### Benennen:

Bei URL: Die Adresse einfügen.  
Bei Text zb: Lexikon Eintrag von: [Lyude Mortician](#). (wurde mir grade als neu angezeigt 😄)  
Anschließend "Einfügen" drücken und Tadaaaa, fertig ist der Link.

Oder ihr löscht es wie gehabt über die Tastatur mit entfernen.

### Löschen:

## Bild

4393-un found or type unknown

**Wichtige Info:** Bitte verwendet weder im Forum noch im Wiki, externe Hoster. Sondern ausschließlich die Hauseigene Galarie, um eure Kunstwerke, Screenshots oä hoch zu Laden!

Genaueres zu den Regeln, warum dies so ist: [Hier](#)

Nun drückt ihr auf das "Bild" und das Forum öffnet ein Fenster in dem es euch folgendes Fragt: (siehe Bild.)  
In die Quelle, fügt ihr den Link eures Bildes ein.

Ihr könnt dann noch eine Verlinkung hinzufügen und Aswählen ob rechts oder links vom Bild Text stehen soll.

Es gibt auch einen Extra Link, mit Vorschau - da müsst ihr euch mal einfach durchtesten. Noch auf Kopieren geklickt und wieder zurück zum Text Fenster des Forums.

Wenn ihr (Keine Auswahl) drin stehen habt, dann schreibt ihr über oder unter dem Bild.

## Tabmenü

Wie [daspete](#) ja schon Schrieb, gibts das Tab wieder. Allerdings übernimmt das Forum leider nicht den Code oder ergänzt/ verändert diesen, wie zb bei den Tabellen. Ich hab mich grade damit beschäftigt und danach gesucht, wo es hengt die Lösung ist ganz einfach! Da es aber noch dauert bis der Guide fertig ist, hier aber schon mal die Lösung, für diejenigen die gern ihre Tab's auf Fordermann bringen wollen.

In den Alten Tabs war es so das die Tab's und sub's keinen End code hatte sondern alles letztlich mit /tabmenu beendet wurde. Das ist nun nicht mehr der Fall, jetzt werden Tab's auch mit /tab beendet und sub's eben auch mit /sub. Das Tabmenu mit "/tabmenu"

### Der Alte Code:

```
[tabmenu][tab='Erste Seite']
[subtab='Reiter 1']
[subtab='Reiter 2']
[/tabmenu]
```

### Neuer Code:

```
[tabmenu][tab='Erste Seite']
[subtab='Reiter 1'] Text [/subtab]
[subtab='Reiter 2'] Text [/subtab]
[/tab][ /tabmenu]
```

Bedeutet:	Öffnen	Info	Schließen
Ihr Startet ein Tabmenu also	[tabmenu]		
Die erste ich sage mal <b>"Seite"</b> öffnet ihr dann mit *	[tab='Erste Seite']	* extra info folgt im Guide*	
Die kleinen reiter auf der ersten Seite	[subtab='Reiter 1'] [subtab='Reiter 2']	Euer Text	[ /subtab] [ /subtab]
Beendet die erste <b>"Seite"</b>		* extra info folgt im Guide*	[ /tab]
Beendet den gesamten Code!			[ /tabmenu]

Natürlich könnt ihr auch wieder mehr  
Seiten öffnen,  
Achtet aber darauf das ihr jede Seite  
mit [/tab] beendet.

Und nach [/tab] öffnet ihr  
einfach  
mit [tab='Erste Seite'] eine  
neue Seite.

### Mehr seiten:

```
[tabmenu][tab='Erste Seite']  
[subtab='Reiter 1'] Text [/subtab]  
[subtab='Reiter 2'] Text [/subtab]  
[/tab]  
[tab='Zweite Seite']  
[subtab='Zweite seite Reiter 1'] Text [/subtab]  
[subtab='Zweite seite Reiter 2'] Text [/subtab]  
[/tab]  
[/tabmenu]
```

### Ansicht:

- [Erste Seite](#)
- [Zweite Seite](#)

- [Reiter 1](#)
- [Reiter 2](#)

Text

Text

- [Zweite seite Reiter 1](#)
- [Zweite seite Reiter 2](#)

Text

Text

Wenn ihr nun also überall die Enden, in eure Tabmenüs einbaut - habt ihr sehr viel weniger Arbeit.

## Das Tabmenu Copy

Code: Tabmenu code

```
[ tabmenu ]

[ tab='Erste' 'Seite' ]

[ subtab='Reiter' '1' ]Text[/subtab]

[ subtab='Reiter' '2' ]Text[/subtab]

[/tab]

[ tab='Zweite' 'Seite' ]

[ subtab='Zweite' 'seite' 'Reiter' '1' ]Text[/subtab]

[ subtab='Zweite' 'seite' 'Reiter' '2' ]Text[/subtab]

[/tab]

[/tabmenu]
```

Alles anzeigen

## Zitieren

So siehts dann am ende im Post aus:

4395-zitat found or type unknown

Man makiere mit der Maus einen Beliebigen Satz, von einer beliebigen Person und will damit genauer auf zb eine Frage eingehen.

Zitat speichern | Zitat einfügen

als nächstes öffnet sich eine Schwarze schalt fläche, auf dieser steht "Zitat Speichern" und "Zitat einfügen".

Da klickt man dann vorab erst mal auf "Zitat Speichern"

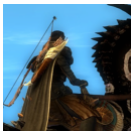
Jetzt macht sich unten rechts im Bildschirm eine weitere kleine Weiße Schaltfläche auf, "Zitate (1). Deswegen eins, weil ihr tatsächlich erst mal beitrags Zitate Sammeln könnt. Irgend wann steht da vielleicht sogar "Zitate (5)"

4397-zita found or type unknown

Das Fenster "Zitate verwalten" Fragt einen dann, ob man alle Zitate einfügen möchte. Ihr könnt aber auch mit einem Häkchen, vor dem "+" einfach bestimmte Zitate auswählen.

4396-zit found or type unknown

So sieht es dann aus:

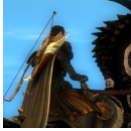


[Zitat von Loki](#)

Schwarze schalt



Und ....man kann...



[Zitat von Loki](#)

Das Fenster "Zitate verwalten" Fragt einen dann, ob man alle Zitate einfügen möchte.

Natürlich dazwischen schreiben...



[Zitat von Loki](#)

Natürlich dazwischen schreiben...

## Tabelle

4398-Tabelle1 found or type unknown

**Zeilen:** Von rechts nach links.

Zeile eins > Zeile eins

Zeile zwei > Zeile zwei

Wie gehabt Symbol drücken und dann werdet ihr gefragt: Tabelle einfügen. Noch mal bestätigen und es öffnet sich ein Fenster, das dann folgendes fragt:

4400-Tf2 found or type unknown

**Spalten:** Nacheinander.

Spalte eins, Spalte zwei, Spalte drei.

**Wenn ihr nun noch mal das Symbol anklickt, bekommt ihr eine weitere Auswahlmöglichkeit, Ich denke das meiste erklärt sich von alleine.**

**Sollte das nicht der fall sein und ihr wollt auch dazu detailliertere infos, dann kann ich das später immer noch erweitern.**

4399-Tf3 found or type unknown

**Aufgeschlüsselter**

**Tabellen Code,**

**falls ihr mal auf    Öffnen:    Schließen:**

**Fehler suchen**

**gehen müsst:**

Hiermit öffnet und  
schließt ihr eine  
Tabelle, jede  
Tabelle beginnt mit  
dem Code zum  
Öffnen  
und endet immer  
mit dem code zum `<table>`  
Schließen. Fehlt  
etwas davon,  
zerschießt es euch  
jedes  
Mal die Ansicht  
und ihr müsst es  
Korrigieren.

Das „tr“ bezeichnet  
ihr eure Zeile,  
damit weiß die  
Tabelle/ das  
Forum, das sie nun `<tr>`  
eine Zeile  
öffnen wollt. Im  
Anschluss daran  
öffnet ihr die  
Spalte.

Nachdem ihr die  
Zeile geöffnet habt,  
müsst ihr der  
Tabelle mitteilen,  
dass ihr eine  
Spalte  
öffnen wollt. Dies  
tut ihr mit "td",  
dann könnt ihr euer  
Bild Material oder `<td>` `<td>`  
Text einfügen `</td>`  
und anschließend  
schließt ihr die  
Spalte mit "/td". Ich  
selbst arbeite meist  
mit höchstens  
6 Spalten, sonst  
wirds vom Platz  
echt Mau.

Nachdem ihr eure  
Spalte/n  
geschlossen habt,  
müsst ihr noch die  
Zeile schließen. `</tr>`  
Das macht ihr  
dann wieder mit  
"/tr"

Wenn ihr dann mit  
euer Tabelle fertig  
seid, beendet ihr  
diese mit "/table"  
und  
das Forum weiß  
das ihr fertig seid.

</table>

**Gesamte  
Reihenfolge:**

<table><tr><td>Text</td><td>Text</td></tr></table></td></tr></table>

## Tabelle einfärben

Nachtrag zur Tabelle - dank [Sam Quincy](#) wissen wir das man die Tabelle auch einfärben kann. Für mögliche Verwendungen, hier die Erklärung wie der Code Lautet und wo man diesen verwendet.

Vorweg: Es gibt verschiedene Foren Designs, die sich mit manchen Farben übelst beißen - bedenkt das bitte! Nur weil es bei weiß großartig aussieht, heißt das nicht das die Charr Fraktion euren Text ohne Augenkrebs lesen kann.

**Code:**

**Zusatz:**

Farben Karte finden, google dir:

```
bgcolor=
#FF0000
```

Der Code kann in  
allen Teilen der  
einzelnen Sektion,  
einer Tabelle  
eingefügt werden.

- HTML Farben Chart
- Hhtml Farben editor
- Oder öffne dein Bilder Bearbeitung Programm. Die meisten dieser Programme Verfügen ebenfalls über eine HTML Liste.

<b>Ihr könnt:</b>	<b>Gesamte Tabelle, Code: &lt;Table&gt;</b>	<b>Info:</b>
Die gesamte Tabelle einfärben.	<table bgcolor="#BDBDBD">	Die Farbe des Codes könnt ihr mit der HTML Farbenkarte generieren der Teil "#BDBDBD" muss dafür lediglich gegen den Gewünschten Farben Code austauschen.
<b>Ihr könnt:</b>	<b>Gesamte Zeile, Code: &lt;tr&gt;</b>	<b>Info:</b>
Eine ganze Zeile einfärben.	<tr bgcolor="#BDBDBD">	Dabei ist es egal, ob ihr die Tabelle weiß, lasst oder die Gesamte Tabelle gefärbt habt. Der Code, der einen Code hat, orientiert und priorisiert die eingegebene Farbe.
<b>Hinweis:</b>	Wenn ihr nun auf "Zeile Ober/ Unterhalb hinzufügen geht, fügt der Tabellencode Automatisch: den zuletzt verwendeten Code ein. Was bedeutet die Zeile wird wie hier - etwas dunkleres Grau.	Wenn ihr nun ins Quellcode Fenster geht, nehmt den Code an der stelle einfach wieder raus, dann Überlagert der <table bgcolor="#BDBDBD"> diesen bereich wieder.
<b>Verdeulichung:</b>	Ihr seht, die nächste und die darauffolgenden Zeilen passen sich dem Haupt der Tabelle wieder an.	

<b>Ihr könnt:</b>	<b>Eine Spalte, Code: &lt;td&gt;</b>	
Es ist auch Möglich einzelne Spalten zu färben.	<code>&lt;td bgcolor="#BDBDBD"&gt;**&lt;/td&gt;</code>	Demnach wäre es auch möglich einzelne Sektionen hervorzuheben! Zb: Bei Preis listen.
<b>Auch hierbei gilt:</b>	Fügt ihr eine neue Zeile dazu, wird der letzte Code übernommen. Ist das nicht gewünscht, nach der hinzugefügten Zeile: den Farbencode Löschen & die Spalte fügt sich wieder in die Haupt Tabellen Farbe.  Jetzt aber viel Spaß, beim Tüfteln.	

## Quellcode

4404-q Code

Für einige Projekt inhaber / Manager oder für die, die anderen mit ihren Projekten und beiträgen helfen, ist das hier eine absolute bereicherung

4401-einst

Die erklärung zu der Funktion hab ich euch mal verlinkt (Gehabt): Bitte Googlen!

Der Rest ist ganz einfach und erklärt sich fast von allein.

### Start-Zeilenummer:

Da beginnt die Aufzählung des Codes.

4406-ansicht

### Dateiname:

Damit wisst ihr welcher Code es ist.

4403-kop

Wenn ihr den Code abgespeichert habt, dann ist es anderen möglich, den Code einfach über die "Inhalt Kopieren" Schaltfläche Komplette zu kopieren.

### Code

```
<table>
<tr>
<td>                Kekse                für                alle!                </td>
<tr>
</table>
```

Natürlich könnt ihr auch im Nachhinein immer noch den Quellcode bearbeiten, einfach euren Post editieren und über die Code Fläche fahren, Klick und bearbeiten!

## Spoiler

4407-spo

**Spoiler: Code:**

Ihr könnt den Spoiler, wie er normal benannt ist nutzen aber...

[Spoiler anzeigen](#)

`<spoiler></spoiler>`

Es geht auch mit eigener Überschrift. Wie ihr das Machen wollt, ist natürlich eure Sache aber so funktioniert's!

[Eigene Überschrift](#)

Um den Spoiler selbst zu benennen einfach nach dem Wort 'Spoiler' das '=' setzten und eure Eigene Überschrift verwenden.

`<spoiler=Eigene Überschrift></spoiler>`

## Inline-Code

4408-icode found or type unknown

Wenn ihr jemanden ein Teilcode schicken wollt, mach das hiermit Sinn.

`[color=#FFFF00][ /color]`

**Code:**

Da der Code sich selber nicht anzeigen kann, denkt euch bitte das \*sternchen\* weg!

`[oo][color=#FFFF00][tt][ /tt*][ /color][oo]`

## Lexikon

4421-lexi found or type unknown

Das Forum hat eine großartige Funktion, mit dem Lexikon bekommen. Die leider viel zu wenige verwenden/ Benutzen. Ihr braucht nicht immer eine Verlinkung erstellen, wenn esum das Lexikon geht. Drückt einfach den Lexikon Butten und schreibt zb. den Namen eures Charakters hinein.

**Lexikon:**

Was zusätzlich total toll ist, das wenn ihr mit dem Cursor nun über den Namen geht, dann wird euch die Kurzfassung zum Charakter angezeigt!

**Code:**

`[lexicon]Nhyrra[ /lexicon]`

[Nhyrra](#)

## Überschrift / Inhaltsverzeichnis

4410-%Überschrift found or type unknown

Tolle sehr Bequeme Sache um direkt zum gewünschten Artikel zu springen, bei einer Sammlung von mehreren Beiträge in einem Beitrag oder verschiedenen Posts.

Ihr könnt auch die Überschriften einfärben, was man im Inhaltsverzeichnis zwar nicht sieht aber im Text selber.

**Code:**

`<h1>Ist die Vergrößerte Überschrift</h1>`

`[color=#FF0000]Überschrift 1/ Anker/ Inhalts[ /color]`

**Code:**

Öffnet das Inhaltsverzeichnis (Kann aber auch durchweg verwendet werden. (z.B. 1. Das Örtlich - Götterfels)

`<h1>Ist die Vergrößerte Überschrift</h1>`

Öffnet einen Unterpunkt. (z.B. a. Ossa-Viertel)

`<h2>Ist die Vergrößerte Überschrift</h2>`

Öffnet einen Unterpunkt; im Unterpunkt! (z.B. i Caldwell)

`<h3>Ist die Vergrößerte Überschrift</h3>`

Wie man es auf dem Bild sehen kann, erweitert sich das Inhaltsverzeichnis, sobald man den Anfang - jeweils im entsprechenden code verpackt habt.

4412-inhalt found or type unknown

## Galerie

404 - not found or type unknown

**Galerie:**

## Guide

- **Bild 1 von 20**

Vollansicht not found or type unknown

[Vollansicht](#)

- **Bild 2 von 20**

Text Ansicht not found or type unknown

[Text Ansicht](#)

- **Bild 3 von 20**

Teil Ansicht not found or type unknown

[Teil Ansicht](#)

- **Bild 4 von 20**

Rückwerts not found or type unknown

[Rückwerts](#)

- **Bild 5 von 20**

Vor not found or type unknown

[Vor](#)

- **Bild 6 von 20**

Cou not found or type unknown

[Cou](#)

- **Bild 7 von 20**

Big not found or type unknown

[Big](#)

- **Bild 8 von 20**

Un not found or type unknown

[Un](#)

- **Bild 9 von 20**

Run not found or type unknown

[Run](#)

- **Bild 10 von 20**

Hoch not found or type unknown

[Hoch](#)

- **Bild 11 von 20**

Liste not found or type unknown

[Liste](#)

- **Bild 12 von 20**

Rei not found or type unknown

[Rei](#)

- **Bild 13 von 20**

Einr not found or type unknown

[Einr](#)

- **Bild 14 von 20**

Ausrü not found or type unknown

[Ausrü](#)

- **Bild 15 von 20**

Sor not found or type unknown

[Sor](#)

- **Bild 16 von 20**

Unsor not found or type unknown

[Unsor](#)

- **Bild 17 von 20**

Ausr not found or type unknown

[Ausr](#)

- **Bild 18 von 20**

not found or type unknown

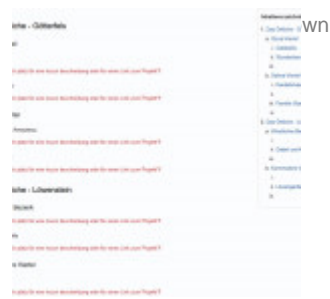
Man kann wieder sein ganzes Alben hinzufügen und es hat sogar ein echt schönes designe bekommen. So kann man im Forenbeitrag bleiben aber alle Bilder durchklicken!

Oben links kann man zwischen ganzen Alben oder Bilder und Videos auswählen. Bei Alben entsteht, wie oben drüber; diese hübsche Slidebar, zum durch Wischen.

Wenn man ein einzelnes Bild wählt, lassen sich übers Forum verschiedene voreingestellte Größen auswählen.

Sehr klein (144x144)

4414-gala1



Klein (280x210)



Mittelgroß (560x420)

Original (600x487) // Das Bild ist leider nicht viel Größer)

Inhalt not found or type unknown

Inhalt not found or type unknown

## Andere Funktionen und Fragen:

Sofern ihr noch andere Funktionen oder Fragen habt, schickt mir doch einfach eine PM und ich befasse mich damit, sofern ich die Zeit dafür habe.

### Frage:

Wie geht das, wenn ich jemanden mit dem Foren Namen erwähnen?

Normalerweise, verarbeitet das Forum einen "YouTube" link von allein, aber manch einer von uns scheint damit seine Probleme zu haben.

### Beispiel:

[@daspete](#)

### Antwort:

@'daspete'

### Hinweis:

In der Vorschau sieht man die Verlinkung nicht.

Beispiele im bereich:  
["Was-hört-ih-grade"](#)

<media><https://youtu.be/t9XIly1MDDU></media>



Einen direkten  
Link zu einem  
Bestimmten Post  
weiter geben?

In jedem Post  
ist ein  
verborgener  
link  
eingebettet,  
nämlich im  
Datum neben  
eurem  
Namen.  
Rechtsklick  
drauf und  
kurz öffnen,  
wenn möglich  
gleich den  
Link  
Kopieren.

[Wetterübersicht für die Woche vom 24. bis 30. August 2020](#)  
Geschrieben von [@Travon](#)

Wie man an  
den Link  
kommt, liegt  
teils auch an  
den  
Einstellungen.  
Manchmal  
muss man den  
Link erst öffnen  
und kann  
diesen dann  
aus der  
Adresszeile  
Mopsen.

## RP-Labels /OOC oder IC

Übrigens, hier findet ihr die **RP-Labels** - so könnt ihr ganz klar sehen was OOC oder das IC betrifft:

Das kann auch Nachträglich noch geändert werden.

## Veröffentlichungsdatum

Übrigens, ich habe nun schon öfters gesehen das mach ein Platzhalter ins Forum schmeißt, ist leider schade die Wochenlang ohne Inhalt zu sehen und manchmal werden sie vielleicht sogar vergessen. Wenn ihr das Veröffentlichungsdatum einstellt und dabei dann das Jahr 2021 oder welches Jahr auch immer einträgt, dann könnt ihr das Datum immer noch nachträglich ändern oder den Beitrag dann Freischalten – wenn er bereit ist. In der Zwischenzeit, könnt ihr den Post nach Lust und Laune bearbeiten, aber keiner außer ihr selbst sieht ihn dann!

## Thema abonnieren & Schließen

**Thema  
abonnieren**

Hier kannst du das Thema zu deinem Abbo machen und bekommst jedes mal Post!

**Thema Schließen**

Hier kannst du ein Thema komplett schließen, so kann niemand darauf noch antworten; ausser du selbst!

So zu guter Letzt kann ich euch nur viel Spaß beim Austoben wünschen, falls ihr noch Funktionen habt oder die euch Schwierigkeiten machen, scheut euch nicht einfach mal die Admins, Mods oder auch mich zu fragen. Sofern ich es weiß, kann ich euch helfen und wenn ich es nicht weiß – dann nerv ich gerne daspete xD dem ich jetzt noch mal erwähne, weil er mir auch hierbei ein Paar Funktionen erklärt hat und geholfen hat. Demnach, danke [@daspete](#) für deine Unfreiwillige Hilfe, an [Graugaenger](#) danke für deine hilfe - stand 2020. Somit ist auch der Guide auf dem Neusten Stand, danke an alle für ihre Geduld: das Icon hochladen ist damit vorbei. Viel Spaß also und haut rein!