

Agnaxx

Dossier des Ordens der Gerüchte über Subjekt 870227-F/19-AK

Stand 48. Steckling 1335

Name: Agnaxx

Rasse: Asura

Alter: Ende Zwanzig

aktueller Aufenthaltsort: Götterfels

Merkmale:

--- gross gebaut

--- muskulös

--- linkes Auge blind, deutlich sichtbare Narbe, Ursprung der Verletzung unbekannt

--- von einem jungen Falken begleitet, hört auf den Namen Zidd

Charakter: Ein untypischer Asura der wenig Interesse an Technologie und Wissenschaftlichem Fortschritt hat. Interessiert sich stattdessen für Kampf, Abenteuer und besonders Geld. Ein selbstsicheres, teilweise unfreundliches Auftreten mit Mangel an Respekt vor allen, die Recht und Gesetz symbolisieren. Hält sich nur bedingt an örtliche Gesetze und vertritt eher eine anarchistische Haltung, ist allerdings käuflich. Tiefe Abneigung gegen Charr und auch, wenn gleich nicht so intensiv, gegen Sylvari. Schafft es allerdings diese zu verbergen, wenn es sich bei besagten Rassen um Auftraggeber handelt.

Bisher bekannte Hintergrundgeschichte: Entammt irgendwo aus der Provinz Metrica, hat es aber aufgrund seines Charakters nie geschafft sich einem Kolleg anzuschliessen. Verdingte sich stattdessen anfangs als Wache für diverse Labore und Krus und dann als Karawanenwache auf den Handelsrouten in den Kessex Hügeln, den Gendarran Feldern und besonders dem Königintal. Wurde zwischenzeitlich auch in Löwenstein, der Eisenmark, den Feuerherzhügeln und der Schwarzen Zitadelle gesichtet. In letzterer wurde er nach einem blutigen Zwischenfall mit einem Charr ins Militärgefängnis gesperrt. Hat dies allerdings aus bisher unbekannten Gründen wieder verlassen können und sich nach Götterfels begeben.