

Desmor von Halkor

1. Steckbrief

Name: *Desmor von Halkor*

Titel: *Graf*

Rasse: *Mensch*

Geschlecht: *Männlich* 4936-desmor-von-halkor

Alter: *34*

Geburtsort: *Ebonfalke*

Wohnhaft: *Götterfels*

2. Aussehen

- Von blasser, aber nicht bleicher Hautfarbe
- Kohleschwarze Haare, zu einem ordentlichen Dutt gebunden
- Violette Augenfarbe (Mesmerisch)
- Emotionslose Mimik
- Trainierter Körper

Schmuck:

- Brosche mit dem Familienwappen (Blaues Wappen und einem aufgebockten, schwarzen Hirsch mit goldenem Geweih)
- Mehrere goldene Ringe an beiden Händen
- Am linken Zeigefinger der Wappenring der Familie
- Ein schwarzer Ohrring am linken Ohr

Kleidung:

- Stets adrett und ordentlich
- Aus feinsten Stoffen und Zwirn
- Meistens in den Farben Blau und Gold

3. Charaktereigenschaften

Das Verhalten kann sich natürlich Aufgrund von Sympathien, Abneigungen und Tagesform verändert zeigen. Die Norm sagt:

- aristokratisch
- höflich
- arrogant, hochnäsig
- geschäftsmännisch

4. Gerüchte und Bekanntes

- Der Graf ist Inhaber einer Eisenmiene
- Auf seinem Landgut betreibt er eine Viehzucht
- Er scheint eine Vorliebe für fruchtige Rotweine zu haben
- Er ist noch ledig

- Hat eine Schar von Schwestern, die aber alle auf dem Landgut leben
- Beide Elternteile verstorben
- Desmor kümmert sich bereits seit einigen Jahren um seine Familie und die Familiengeschäfte
- Er stalkt gerne die noble Schicht, besonders wenn diese sich nicht adrett verhält
- Er ist stark mit der ascalonischen Geschichte verwurzelt und kann Charr absolut nicht ausstehen

4840-neuer%03%B6ffnung-der-rurikhalle

Wappen:

Wappen-Halkor.png unknown