

# Marth McLane

Daten:

**Vorname:** Marth

**Nachname:** McLane

**Alter:** 36

**Geboren am:** 31. Koloss 1299

**Geburtsort:** Löwenstein

**Größe:** 1,86 m

**Haarfarbe:** schwarz

**Augenfarbe:** blau

**Familienstatus:** verheiratet

**Familie:** Richard McLane (Vater), Lisa McLane (Mutter)

**Geschwister:** Melissa McLane (Schwester), Lisa McLane (adoptiert)

**Beruf:** Händler, Schankwirt und Schmied

#### **Aussehen:**

Marth McLane ist körperlich ziemlich gut gebaut und sieht aufgrund seiner Arbeit als Schankwirt und seinen Ausgrabungen zu verdächtigem Alter aus. Außerlich wirkt er gepflegt, hat nen kurzen Stoppelbart und recht kurzes geschnittenes Haar. Er trägt meist recht lockere Kleidung, aber ab und an oder für sehr wichtige Anlässe sieht man ihn auch in sehr gepflegter feiner Gewandung. Auf seinem linken Arm befindet sich ein gestochenes Hautwappen von einem halben Löwen mit Krone (seine Frau hat auf ihrem rechten Arm die andere Hälfte mit der Löwin und Krone gestochen). Nur wenige haben einen Blick auf seine Narbe werfen können, die sich über die obere linke Seite seines Brustkorbs schneidet.

#### **Charakter:**

Marth McLane ist von Grund auf ein recht freundlicher, offener und locker Mensch, ebenso auch ziemlich gesellig und vor allem selbstbeißt. Bei ernsten Themen bekommt man seine vollste Aufmerksamkeit und bei Problemen bietet er auch seine Hilfe an. Die, die ihn ziemlich gut kennen, wissen das er auch ganz anders sein kann und man sich ihn nicht zum Feind machen sollte. Marth ist auch kein Mensch der etwas von Glücksspiel hält und spielt daher nur Spielchen mit von denen er weiß das er diese zu 100% gewinnt. Er ist ziemlich kreativ und bietet oft neue Ideen, wenn es neue Innovationen oder Unterhaltung braucht.

#### **Leben und Hintergrund:**

Geboren in Löwenstein, wo Marth ein recht normales Leben als Kind. Während die Mutter als Bäckerin tätig war und der Vater schon frühzeitig seinen im Bereich Verkauf sammeln konnte, war er jedoch mehr von dem Geld seines Vaters abhängig als von dem eigenen. Dieser führte ihn oft an Orte mit alten Gebäuden und Ruinen, wo er sich für die Geschichte und die Vergangenheit wuchs. So entwickelte sich der Weg zum Archäologen, doch Marth wusste das finanzielle Mittel ein Problem sind. Also bildete er sich in Richtung Handel um und begann sich durch viele kleinere Arbeitsaufträge hier und da ein Stückchen Geld zu verdienen und zog nach Götterfels um dort die Schänke "Die zerbrochene Welt" zu eröffnen. Die Position, die er sich gewählt war und der gute Ruf der Schänke reichlich Besucher aus normalen und aus reichen Verhältnissen anlockte, konnte Marth weiter expandieren und baute sich ein eigenes Handelshaus mit dem Namen "Handelshaus Konsortium" auf. Von da an führte er nicht nur eine Schänke sondern Handel in ganz Tyria. Somit hatte Marth genug Geld zur

Verfügung um seine eigenen Expeditionen zu finanzieren und reist zwei bis dreimal im Jahr zu Orten um nach alten Wissen, Geschichte, Schätzen oder alten Relikten zu suchen.

Vor wenigen Jahren lernte Er dann eine Norn namens Chester Layfston kennen, die ihm Grenzen in seinem aktuellen Leben aufwies und sogleich neue mögliche Wege aufzeigte diese zu überwinden. Damit hatte er

